Bydgoszcz, 12 czerwca 2017

**Vivid Games w gronie laureatów Employer Branding Excellence Awards 2017**

**Vivid Games nagrodzony za działania w obszarze EB**

**Firma Vivid Games, bydgoski producent i wydawca gier mobilnych na smartfony i tablety, zwyciężyła w konkursie Employer Branding Excellence Awards 2017 - najważniejszym w Polsce konkursie związanym z promocją marki pracodawcy. Studio wyróżniono w kategorii „Strona/Zakładka Kariera/Landing page”. Gala rozdania nagród odbyła się 8 czerwca br., w ramach Employer Branding Management Summit 2017.**

Employer Branding Management Summit to cykl spotkań organizowanych dla pasjonatów i praktyków dziedziny Employer Branding – promocji marki pracodawcy w celu pozyskania i zatrzymania najbardziej wartościowych pracowników. Wydarzenie skupia m.in. specjalistów z największych firm realizujących wybitne kampanie EB, takich jak Deloitte, Heineken, PwC czy AmRest. Obecność pośród laureatów tak prestiżowego konkursu jest dla pracowników i współpracowników Vivid Games ważnym wyróżnieniem.

*Zwycięstwo w konkursie Employer Branding Excellence Awards 2017 to dla nas prawdziwa nobilitacja. Możliwość pokazania się i zdobycie uznania czołowych specjalistów z branży napawa nas radością. Jesteśmy dumni, że nasza praca okazała się na tyle dobra, iż zaliczono ją do kręgu najlepszych praktyk EB w Polsce. Dziękuję całemu zespołowi pracującemu na ten sukces.* – komentuje Bożena Rudyk, PR Manager Vivid Games.

Nagrody Employer Branding Excellence Awards po raz pierwszy przyznano w 2012 r. W ciągu 5 edycji konkursu nagrodzonych zostało 43 pracodawców. Od 2014 r. zwycięzcy otrzymują statuetkę Łucznika ze szkła. Organizatorem gali i konferencji jest HRM Insitute, znany doradca i ekspert zajmujący się badaniem oraz kreowaniem najlepszych trendów EB w Polsce, autor licznych raportów i szkoleń z tej dziedziny.

*Budowanie marki pracodawcy wymaga kreatywności, wiedzy, a czasami odwagi, żeby zaskoczyć, wyróżnić się i przyciągnąć uwagę kandydatów. Ideą konkursu jest nagrodzenie tych, którym się to najlepiej udaje i pokazanie najlepszych praktyk, które mogą inspirować innych.* – HRM Institute.

\*\*\*

[www.ebsummit.pl](http://www.ebsummit.pl)

<https://goo.gl/EdpGdl>

Strona [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com) została zaprojektowana i wykonana przez pracowników Vivid Games oraz Devhero, w składzie: Agata Rutkowska, Przemysław Tkaczyk, Piotr Majcherkiewicz, Agnieszka Lorbiecka, Kinga Gałka, Malwina Cieszyńska, Rafał Baranowski, Remigiusz Kościelny, Jarosław Wojczakowski, Roy Huppert, Łukasz Jurys, Magdalena Powalisz oraz Bożena Rudyk.

**O VIVID GAMES**

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphone i tablety. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W 2016 r. przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi Vivid Games osiągnęły 22,7 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com)

**KONTAKT:** Bożena Rudyk, tel. 883 369 632, e-mail:[bozena.rudyk@vividgames.com](mailto:bozena.rudyk@vividgames.com)