Bydgoszcz, 3 października 2016

**Road Survivor trafi na platformy mobilne jeszcze w tym roku.**

**Vivid Games wyda pierwszy tytuł Indie.**

**Bydgoskie studio Vivid Games zapowiedziało kolejny tytuł w swoim portfolio wydawniczym. Casualowa gra Road Survivor wyprodukowana przez rumuńskie studio Art Dynasty trafi na platformy mobilne iOS i Android jeszcze w 2016 roku.**

Road Survivor będzie drugą po Heroes of Nox grą która trafi na rynek do końca 2016 r. Wcześniej plany wydawnicze przewidywały premierę jednej gry w bieżącym roku oraz pięciu tytułów w 2017 r., a wśród nich Metal Fist oraz Prime Time Rush. Dzisiejsza informacja oznacza, że Vivid Games wyda do końca przyszłego roku co najmniej 7 gier.

*– Obserwujemy trendy na rynku i widzimy jak ważny jest koncept. Sukces ma szansę osiągnąć zarówno zaawansowana gra przeznaczona dla bardziej dojrzałych graczy jak i mniejsza, wciągająca gra dla szerokiego rynku. Jest to pierwszy tytuł casual w naszym portfolio wydawniczym, która rozszerzy je w tym kierunku. –* komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

Road Survivor jest grą typu arcade kierowaną do szerokiej grupy odbiorców. To prosta i wciągająca rozgrywka połączona ze stylową szatą graficzną w klimacie low-poly art. Zadaniem gracza jest jak najdłuższe utrzymanie przy życiu grupy bohaterów, którzy muszą pokonać nadciągające na drodze przeszkody. W grze znajdzie się kilkadziesiąt różnorodnych postaci i lokacji oraz spora dawka humoru.

Road Survivor nie był wcześniej uwzględniany w planach wydawniczych na 2016 i 2017 rok. *– Naszym zdaniem gra ma duże szanse na sukces komercyjny. Głównym jej atrybutem ma być nieprzeciętna i wciągająca rozgrywka. Dlatego, mimo że przeznaczona jest dla innej grupy docelowej niż pozostałe tytułu w wydawnictwie Vivid Games, zdecydowaliśmy się ją wydać. -* podkreśla Krzysztof Kusak, Business Development Manager Vivid Games.

Art Dynasty to młode studio z Rumunii. Road Survivor będzie pierwszą grą mobilną w portfolio tego producenta.